

2016



Sprint Svetog Nikole – Dugave



www.vihor.hr

OK Vihor

4/12/2016



Sprint Svetog Nikole

Zagreb - Dugave

Nedjelja, 04. prosinca 2016.



Obavijesti natjecateljima

- Klub organizator: **OK Vihor**
Glavni organizatori: **Ivana i Damir Gobec**
Mjesto okupljanja: **Osnovna škola Dugave**, sportska igrališta škole
Karta i teren: **Sprint utrka - Dugave, ISSOM 1:4000, e=2m, stanje 2016.**
Karte za sve sprint kategorije su vodootporne i nepoderive
Dječja utrka – Dugave , 1:3000, e=2m, stanje 2016.
- Start dječje utrke: **10:00 sati**
Start sprint trke: **10:10 sati**
Prijave i plaćanje: u šatoru za prijave prije starta. Uplate startnine moguće su i putem IBAN računa kluba HR6524840081101296342 (donesite potvrdu uplate u šator sa prijavama). predviđeno oko **12:30 sati**
Proglašenje: na vodootporne i nepoderive kontrolne kartone (ponesite trakicu i ljepljivu traku ako želite karton zavezati za ruku)
Perforiranje: pobjednici (prva tri) u kategorijama sprint utrke dobivaju prigodne medalje i poklone. Pobjednici (prva tri) u kategorijama Ž i M10 **bez pratnje** dobivaju prigodne medalje i poklone. Svi sudionici dječje utrke dobivaju medalje za sudjelovanje
Nagrade: nalaze se **otisnuti na karte** svih kategorija i u startnom koridoru
Opisi kontrola: Udaljenost do starta: 30 metara od ciljnog prostora
Startna lista: biti će objavljena na Internet stranicama kluba i u prostoru cilja za dječju utrku. Natjecatelji sprint utrke (MŽ12 do MŽ40 + OPEN) imaju slobodni start. Potrebno je samo javiti se na startu između 10:10 i 11:10 sati)
Teren: asfalt/jako mekana trava - preporučamo orientacijsku obuću s čepovima, bez metalnih „spike“-ova ili trail-tenisicu.
Parking: koristite parkirališta u sklopu naselja Dugave
Ostale obavijesti: Po ulasku u cilj natjecatelji **ne trebaju** odložiti svoju natjecateljsku kartu, ali poštujte Fair-play i ne pokazujte kartu natjecateljima koji još nisu startali.
Molimo natjecatelje za **oprez** prilikom trčanja. Pazite na prolaznike. Trčanje preko cvjetnih nasada nije dozvoljeno.
U sredini karte nalaze se građevinski radovi koji su naznačeni na karti. Pretrčavanje gradilišta nije potrebno.
Kategorije MŽ12 i OPEN ne idu među automobile - niti na prometnicu.
Dio kontrolnih točaka biti će čuvan od strane organizatora.
Molimo vas da pripazite kod pretrčavanja kolnih površina (uglavnom parkirališta). Na gornjim razinama između zgrada također ima automobila (parking). Prelazi neće biti posebno čuvani, ali obratite pažnju na promet koji je rijedak i povremen u nekim dijelovima karte.
Koristite toaletnu kabinu u ciljnog prostoru.

Molimo da maksimalno čuvate čistoću ciljnog prostora.

Natjecanje će se **održati bez obzira na vremenske uvjete**



Dužine staza:

Sprint trka

Ž21, M21,	2,3km	30m	21kt
Ž40, M40	2,3km	30m	21kt
M12, Ž12, OPEN	1,3km	10m	10kt
Ž16, M16	2,3km	30m	21kt

Dječja utrka

MŽ7	820m	5m	8kt
MŽ10, MŽ10P	980m	5m	10kt

*(staza MŽ 7 je u potpunosti označena trakicama, a staze MŽ10 imaju nekoliko kontrolnih točaka i van označene staze sa trakicama)

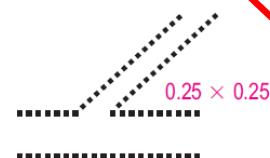
International Specification for Sprint Orienteering Maps (ISSOM)

" Multilevel structures such as bridges, canopies, underpasses or underground buildings are common in urban areas. The cartographic representation of more than one level is in general impossible. Hence only the main 'running' level should be represented on the map. However, underground passages (e.g. underpasses, lighted tunnels) or overpasses (e.g. bridges), which are important for the competitors should be represented on the map."

518.1 Underpass or tunnel

An underpass or a tunnel is a passage running underneath the ground, especially a passage for pedestrians or vehicles crossing under for instance a railroad or a road.
Colour: black.

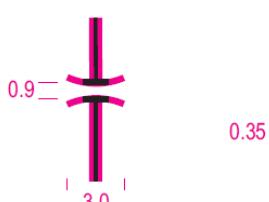
If underpasses or tunnels etc. are to be used in a competition, they shall be emphasized with the symbol crossing point (708) or crossing section (708.1)!



708 Crossing point

A crossing point through or over a wall or fence, or across a road or railway or through a tunnel or an out-of-bounds area is drawn on the map with two lines curving outwards.

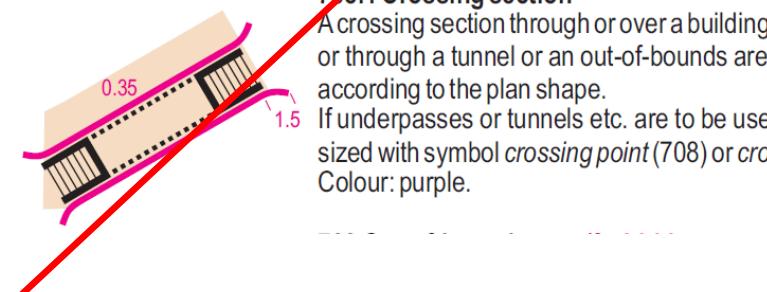
If underpasses or tunnels etc. are to be used in a competition, they shall be emphasized with symbol crossing point (708) or crossing section (708.1).
Colour: purple.



708.1 Crossing section

A crossing section through or over a building, wall or fence, or across a road or railway or through a tunnel or an out-of-bounds area is drawn on the map as a linear object, according to the plan shape.

If underpasses or tunnels etc. are to be used in a competition, they shall be emphasized with symbol crossing point (708) or crossing section (708.1).
Colour: purple.



Između velikih zgrada na jugu i jugozapadu nalaze se dvostruki prolazni nivoi . U donjim nivoima nalazi se splet prolaza s garažama.

Natjecateljska pravila poznaju samo jednostavne prolaze između nivoa, ukoliko su naznačeni na gore navedeni način.

Na karti je standardno prikazan samo gornji nivo - "terase". Međutim, zgrade imaju mnogo prolaza koji vode u donju razinu, a ne mogu se prikazati prema pravilima zbog prevelike gustoće detalja. Labirint garaža u podzemnom nivou je previše razveden da bi se mogao jasno prikazati preko prikaza gornje razine ili naznačiti kao "crossing section/point".

Budući da nije moguće prema ISSOM pravilima prikazati preklop ta dva nivoa (vidi isječak iz pravila) , a nije moguće u standardima prikazati koji prolaz vodi samo u donji nivo, korišteni su posebni simboli opisani u legendi.

Ono što je važno za natjecatelja je da prolazi - naznačeni standardnim simbolom za prolaz - svjetlosivo - vode ILI SAMO NA GORNJI ILI SAMO NA DONJI NIVO. Na problematičnim mjestima ucrtali smo crvene strelice (gornji nivo/prelaz preko terase) i plave strelice (donja razina/prolaz kroz garažu). Razina garaža pojednostavljena je i svedena samo na ulaze i izlaze.

Vidi legendu:



SPECIJALNI SIMBOLI:

- ✖ panj
- ✖ posebni detalj
- ✖ pumpa, hidrant
- podzemni prolaz
- nadzemni prolaz (gornji nivo)
- ▲ ulaz u podzemni nivo
- poluetaža
- ugostiteljska terasa
- gornje razine
- razina ispod tla vidljiva s aornie razine
- područje građevinskih radova



* prolazi kroz zgrade i razine