

# **HALLOWEEN O-PARTY** **PONEDJELJAK 31. 10. 2016.**

**Dječja avanturistička orijentacijska mrak utrka**  
**& Noćna orijentacijska sprint utrka za velike**

## **OBAVIJESTI**

Molimo vas da **svi** (koji mislite uzimati sa stola) donesete barem po neku vrst **grickalica** i predate kod organizatora prilikom prijava.

Mi kao kao organizatori postavljamo osvježanje na stazi i sokove na stolovima iza cilja.

### **Prijave**

Prijave će se odvijati ispred prostorija Softball kluba Princ na Jarunu

Ukoliko je moguće poštujujte slijedeći redoslijed:

Molimo Vas ukoliko vam se ne žuri da na prijave dođete po abecedi vaših prezimena

od **A-N** od **18:10-19:00** i od

**O-Ž** od **19:00 na dalje**

kako bi maksimalno smanjili gužvu i vaše vrijeme čekanja u redu na prijavama.

### **Naknadno prijavljeni:**

**Dođite kasnije!!! ... oko 19.15-19,30h**

Startat ćete ukoliko bude slobodnih mjesta među viškom karata i kartona, ili ćete čekati da vidimo tko nije došao. Naknadno prijavljeni sigurno neće startati prije onih prijavljenih u regularnom roku, tako da nema smisla da dolazite ranije. Narukvica imamo nešto više od broja prijavljenih. Moguće je da ćete na stazu ići bez narukvice.

### **Prvi start: 18.30h**

Start će trajati od 18:30 sati do cca. 19:30 sati ili 20:00 sati ovisno o intenzitetu startova.

"Sprinteri" svi moraju startati do 20:00h.

### **Procedura prilikom prijave:**

1. pripremite novac za startninu, po mogućnosti točan iznos. Na prvom stolu, kad uplatite iznos, dobit ćete **svi kupon bez imena**, odnosno više kupona ako vas ima više prijavljenih.
2. Predajte grickalice
3. S kuponom (ili kuponima) odlazite do slijedećeg stola gdje će organizator potražiti **karton** s vašim imenom. Ako ste naknadno prijavljeni to morate naglasiti, jer će vam karton biti ispisan ručno.

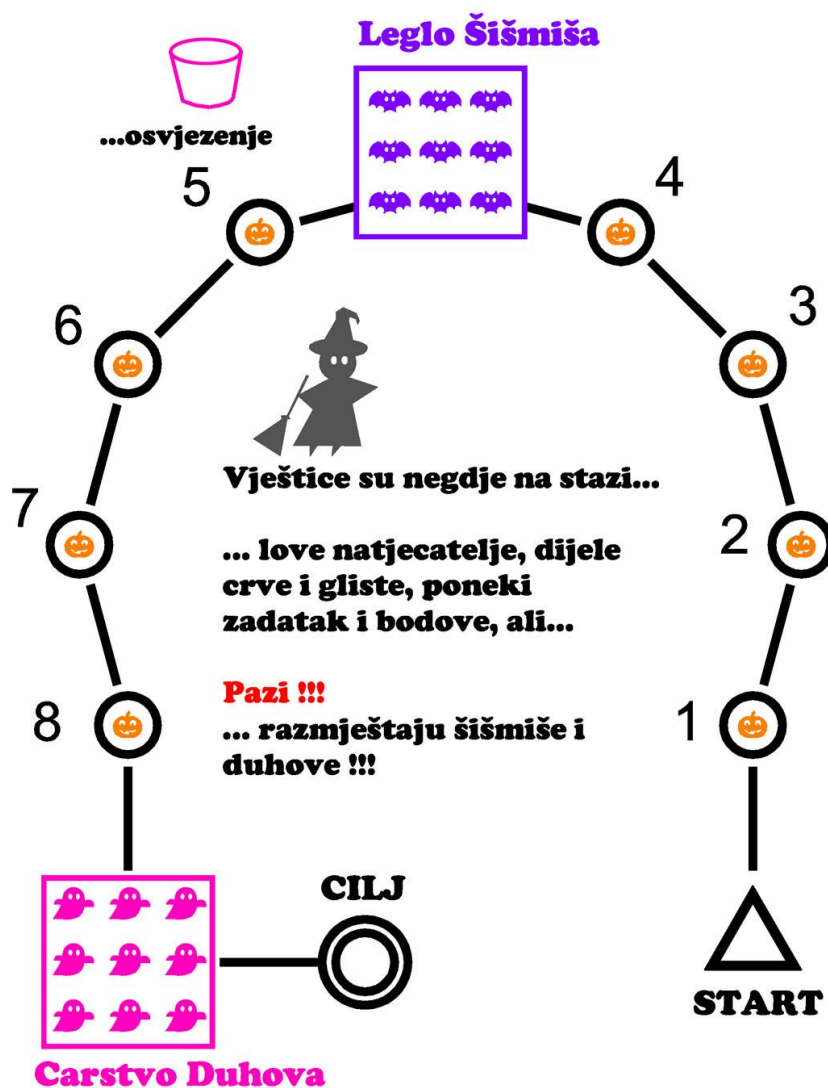
# HALLOWEEN O-PARTY PONEDJELJAK 31. 10. 2016.

Dječja avanturistička orijentacijska mrak utrka  
& Noćna orijentacijska sprint utrka za velike

4. Sa svojim kartonom na slijedećem stolu podižete **svjetleću narukvicu**. Narukvica ima koliko ima prijavljenih u redovnom vremenu. Oni koji su prijavljeni naknadno možda neće dobiti narukvicu.
5. Organizator će vas potom uputiti prema startu u blizini. Bit će postavljena 3 paralelna startna koridora - 2 koridora za dječju utrku su ravnopravna, a treći koridor služi za natjecatelje u kategoriji "Sprint"
6. Startne liste nema. Startat ćete svi po redoslijedu kojim ćete stati u red. Budite strpljivi. Učinili smo sve da procedure prođu što brže, ali moramo paziti i da na stazi ne bude prevelika gužva.

## Procedura na stazi:

Nakon što sa kartonom stanete u startni koridor (u bilo koji od dva ponuđena) slijedite upute organizatora. Kad dođe vaše vrijeme za start dobit ćete svoju kartu i početak ćemo vam mjeriti vrijeme. Osnovno pravilo je da stazu prođete **zadanim redoslijedom**.

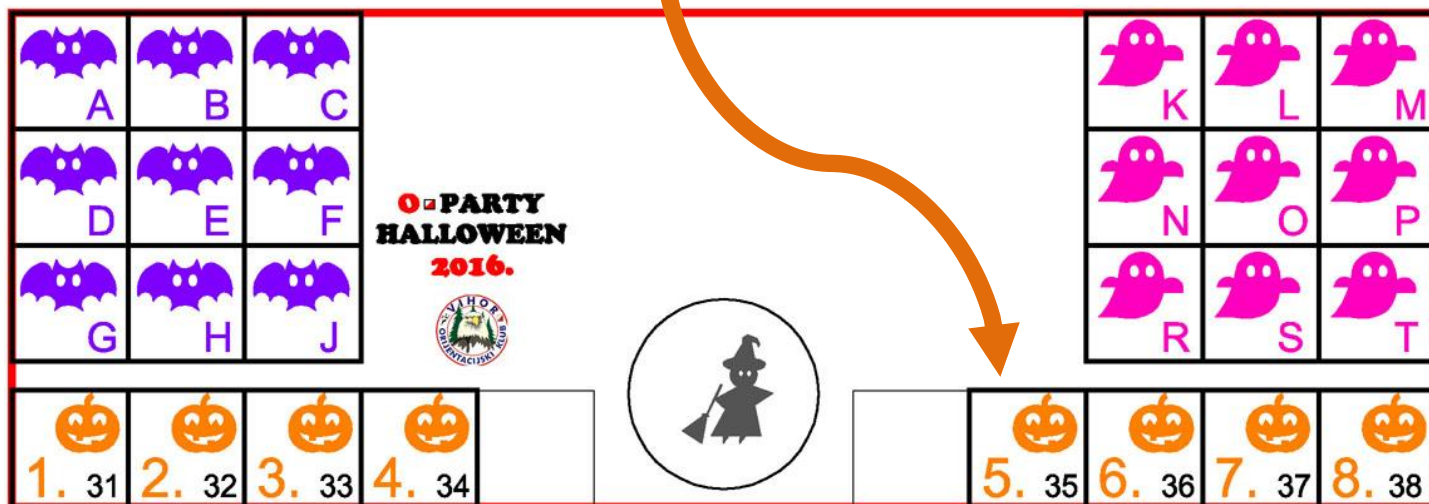


# HALLOWEEN O-PARTY PONEDJELJAK 31. 10. 2016.

Dječja avanturistička orijentacijska mrak utrka  
& Noćna orijentacijska sprint utrka za velike

## Pravila obračuna rezultata:

Da bi vam rezultat bio regularan morate proći sve kontrole zadane rednim brojevima 1 do 8. Osnova obračuna rezultata je što kraće vrijeme provedeno na orijentacijskoj stazi, uz uvjet da su kontrolne točke **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 i 8** ispravno pronađene, i perforirane u ispravne kućice u kartonu. Ista procedura vrijedi i za stazu na kojoj trče odrasli (SPRINT).



Karton je jedan (nepoderiv je i nepromočiv, osim možda za naknadno prijavljene), a na njemu su tri grupe kućica za perforiranje (dva gnijezda i kontrolne točke na stazi). Pazite kamo perforirate! Isključivo vi ste odgovorni za ispravne perforacije.

Šišmiše i duhove ne morate loviti!

U svakom od 2 "gnijezda" označena na karti postoji 9 šišmiša, odnosno 9 duhova\*. Njihove pozicije nisu ucrtane na karti već je samo ucrtana granica područja na kojem se nalaze. Svaki ima svoje "ime" i mjesto na kartonu za perforiranje. Dakle, šišmiša koji se zove "A" trebate perforirati u kućicu sa sličicom šišmiša pod slovom "A".

Za svakog šišmiša ili duha koji nije ulovljen dobit ćete **1 minutu kazne** (+1 minuta na završno vrijeme na utrci) .... dakle, ako ne ulovite niti jednog šišmiša i duha dobit ćete  $9+9=18$  minuta penala → **isplati se loviti šišmiše i duhove**

\* Eh, tu ima jedan problem. Doznali smo da će male vještice tu umiješati svoje prste i da će malo razmješati šišmiše i duhove po gnijezdu.

Na stazi se još nalazi i posebna vještica koja će vas možda uloviti. Ona ima ovlasti da vam da neki zadatak, koji morate ispuniti da bi vam ona ovjerila karton. Kad vam ovjeri karton perforacijom, to u stvari znači da ste dobili **3 minute nagrade** (-3 minute na vaše ukupno vrijeme utrke). Tu posebnu vješticu možda nađete, a možda ne budete te sreće.

# **HALLOWEEN O-PARTY** **PONEDJELJAK 31. 10. 2016.**

**Dječja avanturistička orijentacijska mrak utrka**  
**& Noćna orijentacijska sprint utrka za velike**

## **Osvježenje na stazi:**

Negdje u blizini legla šišmiša Dobra Vještica vam je ostavila svoje čarobne napitke, crve, žabe i ostale gadosti.

Molimo roditelje i sve koji **su u pratnji prijavljenih natjecatelja**, tj. sve one osobe koje nisu platile svoje sudjelovanje, na osvježenju **unutar** orijentacijske staze ne konzumiraju hranu i piće!!! /Piće i hrana za sve bit će ponuđeni na cilju./

## **Ponašanje na stazi:**

Unutar ograđenog prostora Softball kluba Princ **zabranjeno** je trčati preko samog terena (posebno označeno **maslinasto zeleno** na karti).

"Sprinterere" u "velikoj trci", čija je staza uglavnom potpuno odvojena od dječje, molimo da naročito obrate pažnju da u trku ne pregaze sitnu djecu, a sitnu djecu molimo da ukoliko uoče brzog natjecatelja da mu pomažu protiv vještijeg čaranja u gnijezdima. Smiju mu pokazati gdje su duhovi i šišmiši, odnosno smiju u potpunosti preuzeti ulogu pomagača.

## **U lovu na šišmiše i duhove smijete si međusobno pomagati!**

Molimo vas slijedeće - što god bude na stazi, bilo da ste ulovili kojeg šišmiša ili duha manje ili niste naišli na vješticu, nemojte se ljutiti. Na Halloween su sve to vještija posla, tako da će i rezultati varirati ovisno o sreći. Želimo vam samo dobru zabavu.

Karton predajete na cilju. Karta vam ostaje za uspomenu.

## **Poslije cilja:**

Molimo vas da odmah po cilju napustite ciljni prostor (izađete iz ograđenog prostora terena Softball kluba Princ), a potom se možete poslužiti na stolovima na kojima će vas čekati naši sokovi, malo vještijih napitaka i vaše grickalice.

## **Proglašenje:**

Dječja utrka nema proglašenja. Rezultati će biti dostupni na webu u danima iza Svih Svetih. Sprint ćemo proglasiti odmah (očekujemo oko 21.00h). Simbolične nagrade za prvih 3 po kategorijama su interesantne.

**WC** se nalazi na području Jaruna, a u neposrednoj blizini starta/cilja je i jedna Toi-Toi kabina.

**Napunite lampice! Maskiranje poželjno.**