HALLOWEEN
orijentacijska avantura za male i velike



ZAVRŠNE OBAVIJESTI ZA NATJECATELJE

Subota, 31. listopada 2026. • Jezero Bundek, Zagreb

Drage vještice, duhovi, bundeve, mali i veliki orijentacisti!
Pred nama je večer neobičnih zadataka, kontrolnih točaka i dobrog raspoloženja. Pročitajte ove završne upute prije nego što uzmete kartu, metlu i svjetiljku!

1. Okupljanje i najvažnija satnica

Mjesto okupljanja	Sjeveroistočna (istočna) strana jezera Bundek, na mjestu označenom na karti okupljanja u pozivu.
Od 17:30	Preuzimanje kontrolnih kartona za Adams Family i Vreću buha.
Najkasnije 18:10	Završetak preuzimanja kontrolnih kartona za Adams Family i Vreću buha.
18:30 – ZAJEDNIČKI START	Which witch is which? i Solo vještica.
18:40 – ZAJEDNIČKI START	Adams Family (TEAM) i Vreća buha – zajednički start svih natjecatelja ovih kategorija.

2. Kategorije, karte i perforiranje

WHICH WITCH IS WITCH? i SOLO VJEŠTICA – koriste elektronički SportIdent sustav. Natjecatelji koji nemaju svoj čip ili nisu prijavili njegov broj dobit će čip na posudbu od organizatora. Posuđeni čip OBAVEZNO vratite nakon utrke. Prije starta provjerite čip i siljedite upute organizatora.

ADAMS FAMILY (TEAM) i VREĆA BUHA – koriste papirnate kontrolne kartone koje preuzimaju kod organizatora između 17:30 i 18:10. Ekipa Adams Family dobiva JEDAN kontrolni karton i DVIJE karte sa stazama. Karton čuvajte i uredno označavajte na kontrolama. **ZAJEDNIČKI START** za obje kategorije je u 18:40 sati. Staza se ovjerava bušenjem kontrolnog kartona posebnim perforatorima (štipaljkama). Svaka kontrolna točka ima različiti trag, a vještica ima svoj perforator!



3. Posebne upute za Which witch is which? i Solo vještica

Ove su upute navedene i na natjecateljskoj karti. Staza kombinira **SCORE dio** (skupljanje kontrolnih točaka bez zadanog redoslijeda) i **VJEŠTIČJI dio** (pronađite ju i neka vam da dozvolu za prijelaz mosta u vidu perforacije na karti)). Pratite oznake i na karti te obavite sve posebne zadatke.



Sve kategorije na stazi moraju pronači vještičku i izvršiti zadatak koji im zada. Ne prolazite pokraj nje kao da je običan prolaznik – bez vještičjeg zadatka avantura nije završena!

VJEŠTIČJI AUTOPUT: Na označenom dijelu jedino je dopušteno prijevozno sredstvo metla. Na Parkingu za metle pričekajte svoju metlu i s njom prijeđite Vještičji autoput. Možete ponijeti i vlastitu, označenu metlu pa ne morate čekati organizatorovu.

Vještice vas mogu iznenaditi i dodatnim zadatkom, pa čak i dvaput! Dobra vještica možda će ponuditi crve, šišmiše ili čarobni napitak; nemojte je uvrijediti odbijanjem gostoprimstva. Što je točno na jelovniku, otkrrit ćete na stazi!



4. Važno za sve sudionike

Ponesite **čeonu ili ručnu svjetlijku** (po mogućnosti i rezervnu), odjeću i obuću prikladnu vremenu te, naravno, kostim ako želite. Djeca se kreću u parku Bundek, po livadama, stazama i oko jezera; dječje kontrole nisu postavljene uz vodu. Pazite na druge posjetitelje parka i na sigurnost svih sudionika.

Ovo je prije svega ZABAVA, a ne svjetsko prvenstvo u lovu na duhove! Karte i kontrole su prave, ali vještice, zadaci i malo sreće mogu utjecati na rezultat. Bitno je pronači kontrole, poštovati pravila i uživati.

5. Rezultati i proglašenje

Rezultati za natjecateljske kategorije **Which Witch Is Witch?** i **Solo vještica** bit će dostupni online. Za te dvije kategorije održat će se i proglašenje uz prigodne nagrade; medalje nisu predviđene.

Rezultate kategorija Vreća buha i Adams Family objavit ćemo u ponedjeljak, 2. studenoga 2026., na www.vihor.hr. Za te kategorije nije predviđeno proglašenje.



6. Vještičja zakuska i druženje

Na cilju vas čeka zajednički stol za zakusku! Organizator donosi čaj i čaše, a svi ste pozvani donijeti nešto za pojesti ili popiti – grickalice, kolače ili druge slastice. Molimo da ono što donosite predate kod prijava kako bi vas dočekalo na cilju.

Nakon utrke ostanite na druženju. Možda ćete nešto dobiti i od vještica i njihovih pomoćnica… ali ne možemo jamčiti da u kolačima nema čarolije!



7. Dolazak i parkiranje

Preporučujemo parkiranje u Ulici Damira Tomljanovića u Zapruđu (zona 2 – prema pozivu, besplatno). Parkiralište na istočnoj strani jezera nalazi se u posebnoj zoni naplate od 00 do 24 sata. Poštujte prometne znakove i pravila parkiranja – vještice i njihovi pomagači možda ne praštaju nepropisno parkiranje!



8. Još samo jedna poruka…

Dođite na vrijeme, provjerite svoju kategoriju, preuzmite potreban karton ili čip, pronađite vještičku i sa smiješkom završite svoju Halloween avanturu. Utrka se planira u različitim vremenskim uvjetima; za iznimno lošu prognozu pratite obavijesti organizatora. Ne premještajte kontrolne točke i ne dirajte elektronski sustav na njima ako nemate SI čip.

Molimo samo sve sudionike koji još nisu uplatili kotizaciju da ju uplate što prije na račun kluba. jer karte i kartoni su otisnuti.

Rezultati za one koji trče s čipom bit će dostupni online odmah nakon utrke.
Za pregled rezultata učitajte **QR kod na cilju ili ovaj QR kod kod vještice**. Hvala!

